

## **STAGIONE SPORTIVA 2011/2012**

### **CAMPIONATO di CALCIO a 11 cat. “UNDER 12” e “UNDER 14”**

Il Comitato C.S.I. di Cuneo, in collaborazione con le proprie società sportive, indice ed organizza nell'arco della stagione sportiva 2011/2012 l'attività locale di calcio a 11 per le categorie “Under 12” ed “Under 14” che fa riferimento a codesto regolamento e, per tutto ciò che non è contemplato, ai **REGOLAMENTI NAZIONALI DELL'ATTIVITÀ SPORTIVA – “SPORT IN REGOLA”** consultabili sul sito [www.csi-net.it](http://www.csi-net.it), alla voce “Attività Sportiva – regolamenti” ed allo Statuto del C.S.I.

#### **ART. 1 – CATEGORIE**

- **UNDER 12:** nati/e negli anni 1999 e successivi, in possesso della tessera CSI vidimata per la stagione sportiva 2011/2012.
- **UNDER 14:** nati/e negli anni 1998 e successivi, in possesso della tessera CSI vidimata per la stagione sportiva 2011/2012.

#### **ART. 2 – SCADENZA ISCRIZIONI**

Ogni società sportiva può iscrivere più squadre, e dovrà presentare la propria iscrizione entro e non oltre **MARTEDÌ 13 SETTEMBRE 2011** consegnando l'apposito modulo alla C.T.. Per le iscrizioni pervenute oltre tale data la commissione si riserva di accettarne l'ammissione in base alle esigenze di calendario.

#### **ART. 3 – SOCIETÀ' PARTECIPANTI CON PIU' SQUADRE NELLA MEDESIMA CATEGORIA.**

Le società che partecipano ad una manifestazione con PIU' SQUADRE NELLA MEDESIMA CATEGORIA, devono contraddistinguere le stesse con lettere o sigle. **NON E' CONSENTITO** in questi casi lo scambio dei giocatori tra le varie squadre della stessa Società e gli atleti rimangono vincolati con la squadra con la quale hanno disputato la prima gara in tutti i momenti e le fasi della manifestazione.

#### **ART. 4 - QUOTE DI PARTECIPAZIONE:**

- € 80,00 - quota di affiliazione al C.S.I. (le società sportive che iscrivono più squadre al C.S.I. pagheranno l'affiliazione **UNA SOLA VOLTA**, all'atto dell'iscrizione della società sportiva stessa);  
€ 290,00 - quota iscrizione al campionato.

#### **ART. 5 – RIUNIONE ORGANIZZATIVA**

**VENEDÌ 23 SETTEMBRE 2011 alle ore 20.45** presso la sede CSI di Cuneo – Via Bertano n. 25 - è convocata la riunione dei responsabili delle squadre partecipanti, per la presentazione del calendario delle gare, nel rispetto delle indicazioni programmatiche elaborate al termine del precedente anno sportivo ed approvate dal Consiglio del Comitato. **La partecipazione a tale riunione è obbligatoria per tutte le squadre iscritte.** In ogni caso le società assenti dovranno adeguarsi a quanto deciso dall'assemblea.

#### **ART. 6 – TERRENO DI GIOCO, INIZIO CAMPIONATI E DISPUTA DELLE GARE**

Per entrambe le categorie per ogni squadra iscritta dovrà essere segnalata la disponibilità dell'impianto dove disputare gli incontri casalinghi. L'IMPIANTO DOVRÀ ESSERE DISPONIBILE ALMENO 1 VOLTA OGNI 15 GIORNI.

Il terreno di gioco, se non sintetico, deve essere regolarmente RASATO e TRACCIATO; costituiscono parte integrante del terreno di gioco le attrezzature obbligatorie che devono essere messe a disposizione degli ufficiali di gara. Esse sono: n. 2 porte con le reti, n. 4 bandierine calci d'angolo e n. 2 bandierine segnalinee.

La squadra ospitante sarà ritenuta responsabile di eventuali mancanze che verranno sanzionate con l'ammenda stabilita **ANCHE NEL CASO IN CUI IL CAMPO NON SIA DI PROPRIETA' O IN GESTIONE DELLA SQUADRA STESSA.**

Entrambi i campionati avranno inizio **LUNEDÌ 26 SETTEMBRE 2011.**

Per entrambe le categorie le partite si potranno disputare durante la settimana con i seguenti giorni ed orari (in base alla disponibilità dei campi):

- \* le partite da disputarsi dal LUNEDÌ al VENERDÌ dovranno avere inizio tra le ore 18.00 e le ore 19.30;
- \* le partite da disputarsi il SABATO dovranno avere inizio tra le ore 15.00 e le ore 17.30;
- \* le partite da disputarsi la DOMENICA MATTINA dovranno avere inizio tra le ore 10.00 e le ore 11.00

Le squadre partecipanti dovranno rispettare il calendario così come stilato e solo per comprovate esigenze e con comunicazione in tempo utile, sarà possibile stabilire variazioni all'orario o al giorno in calendario, che comunque dovranno prima essere concordate tra le squadre interessate e poi comunicate alla Segreteria.

Le società che non si presenteranno in campo saranno considerate rinunciarie con la relativa sconfitta per 0 - 3 così come da regolamento C.S.I.

La commissione prenderà in considerazione nel limite del possibile, le esigenze che le squadre vorranno presentare prima della compilazione dei calendari, dopodiché non sarà più possibile variare se non per le comprovate esigenze presentate in tempo utile alla segreteria del C.S.I..

#### **ART. 7 - OBBLIGHI E DOVERI DELLA SOCIETÀ OSPITANTE**

In occasione della disputa d'una gara, prima dell'inizio della stessa, la Società ospitante deve:

- a) verificare l'effettiva disponibilità del campo di gioco;
- b) verificare la regolarità degli impianti e delle attrezzature necessari per la disputa della gara;
- c) verificare l'agibilità, l'igiene e la funzionalità degli spogliatoi per le squadre e per gli arbitri;
- d) prendere tutte le misure necessarie per un corretto e sereno svolgimento della gara;
- e) accogliere la Società ospite attuando, se necessario, ogni utile intervento connesso al dovere di ospitalità;
- f) accogliere gli arbitri e mettere a loro disposizione, se possibile, un dirigente addetto agli arbitri; quest'ultimo per potere svolgere i suoi compiti ha accesso al campo di gioco in aggiunta ai dirigenti della sua Società iscritti nell'elenco di gara.

#### **ART. 8 – CLASSIFICA**

La classifica è stabilita per punti, attribuendo 3 punti per ogni partita vinta, 1 punto per ogni partita pareggiata e 0 punti per ogni sconfitta.

#### **ART. 9 – TEMPI DI GIOCO E PALLONI PER LA GARA**

Gli incontri si svolgeranno su due tempi di gioco della durata ciascuno di 25' con intervallo di 5' e verranno disputati con palloni da calcio n. 4; la squadra prima nominata dovrà mettere a disposizione n. 2 palloni, mentre la squadra seconda nominata dovrà mettere a disposizione n. 1 pallone.

#### **ART. 10 – NUMERO MINIMO DI GIOCATORE PER DARE INIZIO AD UNA GARA**

Ogni squadra per poter iniziare la gara deve essere composta da un numero minimo di 7 giocatori.

### **ART. 11 – FORMAZIONE INCOMPLETA**

Alla squadra che inizierà l'incontro in formazione incompleta (meno di 11) verrà inflitta una sanzione di € 5,00 per ogni giocatore mancante.

### **ART. 12 – TEMPO DI ATTESA**

Qualora, all'ora fissata per l'inizio di una gara, una squadra non fosse ancora presente in campo, la società avversaria e l'arbitro saranno in obbligo di attenderla per 25 minuti. Se il ritardo è superiore a 10', alla squadra in difetto verrà comminata l'ammenda di € 5,00.

### **ART. 13 – IDENTIFICAZIONE DEI GIOCATORI E DIRIGENTI**

L'identificazione dei giocatori e dirigenti dovrà essere effettuata presentando il tesserino C.S.I. regolarmente vidimato per la stagione in corso, **munito di fotografia RICONOSCIBILE e RECENTE**.

In mancanza della fotografia o qualora la stessa sia ritenuta, ad insindacabile giudizio dell'arbitro, non riconoscibile e/o non recente, il tesserino del C.S.I. dovrà essere **obbligatoriamente** accompagnato da un documento di identità.

Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:

- la fotocopia del documento di identità **PREVENTIVAMENTE VIDIMATA DAL C.S.I.**;
- attraverso uno dei seguenti documenti con foto (anche stampata): carta di identità; passaporto; patente di guida; porto d'armi; tessera di riconoscimento militare; tessera di riconoscimento d'una pubblica amministrazione; libretto o tessera universitaria; permesso di soggiorno; foto autenticata rilasciata dalla scuola frequentata, dal Comune di residenza o da un Notaio; tessera dell'azienda della quale si è dipendenti munita di foto e riportante i dati anagrafici. In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi;
- la tessera con foto e dati anagrafici rilasciata da una Federazione Sportiva Nazionale o da una Disciplina Associata del CONI;
- mediante conoscenza personale dell'atleta da parte dell'arbitro o di uno degli arbitri di gara ufficialmente designati. In tal caso l'arbitro o l'ufficiale di gara che riconosce l'atleta, il dirigente o il tecnico, firmerà nell'elenco accanto al nome dell'interessato nello spazio riservato all'indicazione del documento di riconoscimento.

Nel caso in cui uno o più tesserati all'atto della disputa di una gara, risultino sprovvisti del cartellino, perché dimenticato o smarrito, potranno prendere parte alla gara sub-judice.

A tale scopo il dirigente responsabile (o allenatore, o qualora questi manchino, il capitano) della squadra dovrà presentare agli arbitri dell'incontro:

- un documento d'identità dei tesserati sprovvisti di cartellino;
- una dichiarazione in cui certifica che tali atleti sono tesserati per la propria società sportiva per l'anno sportivo in corso.

La dichiarazione suddetta è già riportata sui moduli distinte giocatori a disposizione presso la Segreteria del Comitato C.S.I.; le distinte sono anche scaricabili dal sito [www.csicuneo.it](http://www.csicuneo.it), alla voce "Modulistica". Gli atleti sprovvisti di documento di identità o forniti di documento non valido non saranno ammessi alla disputa della gara, salvo che siano riconosciuti direttamente dall'arbitro. Qualora una squadra abbia dubbi sull'identità di giocatori della squadra avversaria potrà richiedere all'arbitro tramite il proprio responsabile (dirigente accompagnatore o capitano) la verifica del documento d'identità.

Qualora un atleta o un dirigente sia assente al momento del riconoscimento, l'arbitro non li depennerà dall'elenco ma provvederà ad identificare gli stessi, al momento del loro effettivo arrivo.

**Il Capitano della squadra o il suo vice, deve partecipare all'appello della squadra avversaria.**

#### **ART. 14 – DISTINTA GIOCATORI**

La distinta dei giocatori, redatta in duplice copia, deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo e l'impianto sul quale si disputa la gara e può contenere fino ad un massimo di 22 giocatori.

Di essi va scritto il numero di maglia, cognome e nome, data di nascita, numero di tessera CSI (o, in mancanza, tipo e numero di documento di riconoscimento).

Vanno pure segnalati nell'elenco i giocatori che svolgono i ruoli di capitano e di vicecapitano.

Nella distinta dei partecipanti vanno inoltre indicati i dirigenti accompagnatori ed il collaboratore assistente dell'arbitro (guardialinee) indicando di ciascuno il cognome e nome, data di nascita, numero di tessera CSI (o, in mancanza, tipo e numero di documento di riconoscimento). In panchina potranno sedere tutti i giocatori iscritti in distinta.

**Dovranno essere cancellate, obbligatoriamente, le persone che pur inserite negli elenchi, (distinta precompilata), non hanno diritto a partecipare (squalificati), o assenti che non prenderanno parte all'incontro.**

Il dirigente accompagnatore di ciascuna squadra, oppure l'allenatore, altrimenti il capitano, almeno 15' prima dell'orario fissato per l'inizio della gara, deve consegnare all'arbitro quanto previsto compreso l'elenco dei partecipanti alla gara debitamente sottoscritto.

Se la distinta giocatori verrà consegnata incompleta, dopo il primo richiamo, alla squadra che persevera nell'inosservanza di quanto disposto sarà comminata un'ammenda di € 5,00 per ogni successiva mancanza.

#### **ART. 15 – ABBIGLIAMENTO DEGLI ATLETI**

Tutti gli atleti, sia titolari che le riserve devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale dal nr. 1 al nr. 99. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni. La distinta dei giocatori può riportare l'inserimento di un solo atleta contraddistinto con il numero "0" (zero). Quindi agli altri giocatori devono essere assegnati dei numeri di maglia che permettano il loro riconoscimento. Nel caso di due o più atleti senza numero, oppure di due o più numeri "0" (zero), si incorrerà nella sanzione di "distinta giocatori incompleta" con relative ammende, dopo l'applicazione della condizionale.

#### **ART. 16 – EQUIPAGGIAMENTO GIOCATORI**

Tutti gli atleti elencati in distinta dovranno indossare obbligatoriamente i parastinchi.

#### **ART. 17 – RICHIESTA SPOSTAMENTO GARA**

Fatta salva la facoltà spettante al Comitato CSI di modificare - rispetto a quanto previsto dal Comunicato Ufficiale - in ogni tempo, data, luogo e orario lo svolgimento delle gare dandone comunicazione formale alle Società interessate, la C.T. può concedere lo spostamento di gare (rinvio, anticipo, posticipo) alle Società che lo richiedono.

**SI PRECISA CHE PER LE ULTIME DUE GIORNATE in calendario di ogni fase di campionato VERRANNO CONCESSI SPOSTAMENTI GARA ESCLUSIVAMENTE A CONDIZIONE CHE sul modulo di richiesta spostamento gara vengano **OBBLIGATORIAMENTE** indicati DATA – CAMPO – ORA del recupero, **CONCORDATO TRA LE DUE SQUADRE** (nel caso dei campionati cat. Open Maschile di calcio a 7 e calcio a 5 la squadra richiedente dovrà chiedere preventivamente al C.S.I. la disponibilità degli impianti), e che lo stesso venga fissato entro la data dell'ultima gara in calendario per la fase di campionato in corso di svolgimento.**

**Nel caso in cui il calendario preveda delle fasi ad ELIMINAZIONE DIRETTA, NON VERRANNO CONCESSI spostamenti gara.**

I requisiti **OBBLIGATORI** per l'accoglimento delle richieste da parte della C.T. sono i seguenti:

- **CONSENSO** della SQUADRA AVVERSAIA allo spostamento della gara;
- Indicazione sul modulo di richiesta del **NOMINATIVO** e **NUMERO DI TELEFONO** del responsabile della SQUADRA AVVERSAIA contattato dalla squadra richiedente per ottenere il consenso allo spostamento della gara;
- Invio della richiesta entro i termini stabiliti ed indicati di seguito;
- **PAGAMENTO** di una tassa a **TOTALE CARICO** della squadra **RICHIEDENTE**.

**PER IL PRIMO SPOSTAMENTO GARA È PREVISTA UNA TASSA PARI A € 20,00; A PARTIRE DAL SECONDO SPOSTAMENTO GARA E SEGUENTI, LA TASSA È PARI A € 40,00**

La Società richiedente dovrà far pervenire alla C.T. la richiesta per iscritto (anche via fax/e-mail), utilizzando il modulo “Spostamento gara” - disponibile presso la Segreteria CSI o scaricabile dal sito [www.csicuneo.it](http://www.csicuneo.it), alla voce “Modulistica” - ENTRO 72 ORE PRIMA DELL’ORARIO FISSATO PER L’INIZIO DELL’INCONTRO.

LE RICHIESTE INCOMPLETE O GIUNTE FUORI TERMINE NON VERRANNO PRESE IN CONSIDERAZIONE.

L'accettazione della richiesta da parte della Commissione Tecnica verrà ufficializzata tramite comunicazione alle società interessate alla variazione. Trascorsi tali termini saranno accettate unicamente richieste di spostamento gare per partecipazione ad altre manifestazioni organizzate dal C.S.I., oppure per indisponibilità dell'impianto; in quest'ultimo caso dovranno essere presentate per iscritto e controfirmate dal responsabile dell'Ente proprietario o gestore dell'impianto stesso.

I recuperi verranno fissati UNICAMENTE dalla commissione tecnica, previa consulto telefonico con le squadre interessate, e ne verrà data comunicazione ufficiale attraverso il comunicato settimanale.

In ogni caso i recuperi dovranno essere necessariamente inseriti nell'arco di tempo intercorrente tra la prima e ultima gara in calendario per la fase di campionato in corso di svolgimento.

### **ART. 18 – RINUNCIA ALLA DISPUTA DI UNA GARA**

Qualora una squadra, per sopravvenuti e gravi motivi, non possa disputare una gara e non sia più possibile rinviare la stessa, la sua mancata presentazione in campo può essere considerata come “*rinuncia preannunciata*”.

In tal caso il Comitato organizzatore può anche esentare, la squadra avversaria e gli arbitri dal recarsi al campo e nei confronti della squadra impossibilitata a giocare sarà disposta soltanto la perdita della gara a tavolino.

La Società richiedente dovrà far pervenire alla C.T. la richiesta per iscritto (anche via fax/e-mail), utilizzando il modulo “Rinuncia gara” - disponibile presso la Segreteria CSI o scaricabile dal sito [www.csicuneo.it](http://www.csicuneo.it), alla voce “Modulistica” - compilata e firmata in ogni sua parte, entro le ore 12.00 del giorno della disputa della gara in tutti i giorni della settimana tranne la domenica (in tal caso la richiesta deve pervenire entro le ore 12.00 del sabato).

**Alla squadra richiedente verrà comminata un'ammenda pari a € 10,00.**

### **ART. 19 - ESPULSIONE TEMPORANEA**

Solo per quei falli di natura non violenta o ingiuriosa, ma commessi per **CONDOTTA GRAVEMENTE SLEALE** (privare la squadra avversaria di una rete o della evidente opportunità di segnarela) e **COMPORAMENTO ANTISPORTIVO** è prevista un'espulsione a tempo mediante l'esibizione di un cartellino azzurro, che obbligherà il calciatore ad osservare **CINQUE** minuti di sosta in panchina. Esso avrà valore di espulsione, perciò sarà rispettata la regola prevista per il reintegro di un calciatore che potrà avvenire allo scadere dei cinque minuti. Il calciatore espulso temporaneamente, o un altro giocatore, potrà rientrare comunque in campo allo scadere dei cinque minuti.

L'ESPULSIONE TEMPORANEA, sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle decisioni I.F.A.B. sulla Regola 11 per i seguenti falli:

- sgambetto trattenuta o altro mezzo illecito (**non violento**) su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado d'intervenire;
- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta (ciò non si applica al portiere dentro la propria area di rigore);
- fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete, che ha un'evidente opportunità di segnare una rete;
- accenni di rissa tra calciatori che non sfociano in contatti fisici.
  - a) L'espulsione temporanea in gara, potrà essere decretata una sola volta allo stesso giocatore e non potrà mai essere comminata ad un giocatore precedentemente ammonito; per cui, un giocatore che avesse già subito l'espulsione temporanea ad ulteriore infrazione, di qualsiasi entità e gravità, dovrà essere decretata l'espulsione definitiva con cartellino rosso.
  - b) L'espulsione temporanea si consuma presso la propria panchina. Al termine dei cinque minuti (che decorrono dalla ripresa del gioco immediatamente successiva all'espulsione), i dirigenti, il capitano o il giocatore stesso, chiederanno all'arbitro l'autorizzazione di reintegrare il giocatore espulso. Se

un giocatore espulso temporaneamente, dovesse riprendere il gioco senza l'autorizzazione dell'arbitro, sarà definitivamente espulso, mediante l'esibizione del cartellino rosso.

- c) Se al termine del primo tempo di gara non fosse stato del tutto scontato il tempo di un'espulsione temporanea, esso **NON** sarà più scontato (o proseguito) alla ripresa del secondo tempo, pertanto la squadra potrà presentarsi nuovamente con cinque calciatori tra cui lo stesso espulso temporaneo;
- d) Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più calciatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di 7 calciatori a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.
- e) Se una squadra sta giocando con il numero minimo di 7 giocatori e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino azzurro per la notifica all'atleta interessato; in questo caso l'espulsione temporanea è comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.
- f) **SI PRECISA CHE LA BESTEMMIA, IL LINGUAGGIO OFFENSIVO, INGIURIOSO E/O MINACCIOSO NON POTRANNO PIÙ ESSERE PUNITI CON IL CARTELLINO AZZURRO, MA CON L'ESPULSIONE DEFINITIVA DAL GIOCO, COSÌ COME PREVISTO DALLA REGOLA 11 DEL REGOLAMENTO DI RIFERIMENTO.**

#### **ART. 20 – SQUALIFICHE AUTOMATICHE**

Il giocatore che venga espulso dal campo dovrà ritenersi **AUTOMATICAMENTE squalificato** per la gara successiva; l'eventuale maggiore sanzione dovrà essere deliberata dall'organo di giustizia competente e pubblicata sul Comunicato Ufficiale "Messaggi Week".

Si ricorda che nei casi di recidività di espulsione diretta (seconda, terza e quarta espulsione), si incorrerà nell'applicazione di una squalifica per una giornata supplementare alla sanzione deliberata dall'organo di giustizia competente. A partire dalla quinta espulsione la recidività comporterà l'applicazione di n° 2 giornate di squalifica supplementare alla sanzione deliberata dall'organo di giustizia competente.

#### **ART. 21 – SQUALIFICHE PER SOMMA DI AMMONIZIONI**

Ai giocatori che abbiano ricevuto, nel corso di gare diverse, quattro ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara. A tal proposito il cartellino azzurro comporta il computo di due ammonizioni. **La squalifica dovrà essere scontata solo DOPO la pubblicazione del provvedimento** sul comunicato ufficiale "Messaggi Week".

#### **TABELLINO RIASSUNTIVO PRATICO PER LE AMMONIZIONI ACCUMULATE**

- prima ammonizione: ammonizione;
- seconda ammonizione: ammonizione;
- terza ammonizione: ammonizione con diffida;
- quarta ammonizione: ammonizione con squalifica per 1 gara;
- quinta ammonizione: ammonizione con diffida;
- sesta ammonizione: ammonizione con squalifica per 1 gara;
- settima ammonizione: ammonizione con diffida;
- ottava ammonizione: ammonizione con squalifica per 1 gara;
- nona ammonizione e seguenti: ammonizione con squalifica per 1 gara.

#### **ART. 22 – EFFICACIA DEI PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

1. I provvedimenti disciplinari vengono pubblicati sul Comunicato Ufficiale del C.S.I. di Cuneo "Messaggi Week", e si intendono da tutti conosciuti contestualmente alla pubblicazione del Comunicato Ufficiale stesso. Pertanto la loro efficacia decorre dal GIORNO STESSO della presunta conoscenza del Comunicato Ufficiale.
2. **Il Comunicato Ufficiale "Messaggi Week" si intende da tutti conosciuto all'atto della sua pubblicazione, che avviene mediante AFFISSIONE DELLO STESSO all'ALBO DEL COMITATO C.S.I. di CUNEO – Via Bertano n. 25, A PARTIRE DALLE ORE 18.00 DI OGNI MARTEDI'.**

3. Poiché il Comunicato Ufficiale viene anche pubblicato sul sito del CSI di Cuneo [www.csicuneo.it](http://www.csicuneo.it) ed inviato via mail ai responsabili delle squadre agli indirizzi segnalati obbligatoriamente all'atto dell'iscrizione, in caso di mancato funzionamento del sistema informatico VALE QUANTO STABILITO AL PRECEDENTE PUNTO 2.
4. Se prima o dopo la pubblicazione del Comunicato Ufficiale si rendesse necessario, per sopravvenuti motivi, effettuare a delle Società e/o atleti delle comunicazioni inerenti lo svolgimento dell'attività sportiva, ivi comprese le deliberazioni assunte dagli Organi di giustizia sportiva nei confronti dei soci e delle Società e in relazione allo svolgimento delle gare, la Segreteria del C.S.I., provvederà ad effettuare tali comunicazioni direttamente agli interessati a mezzo telegramma, fax, e-mail, con comunicazione scritta consegnata a mano oppure con contatto telefonico diretto con il Presidente della Società.

#### **ART. 23 – SOSTITUZIONE GIOCATORI**

Tutti gli atleti presenti in distinta dovranno obbligatoriamente scendere in campo, preferibilmente per almeno 25 minuti. I giocatori sostituiti potranno nuovamente prendere parte alla gara senza alcuna limitazione.

#### **ART. 24 – TIME-OUT**

Ogni squadra, nel corso dei due tempi di gioco, può chiedere una sospensione della durata di 2' ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra.

#### **ART. 25 – SALUTO FAIR-PLAY DI INIZIO E FINE GARA**

La squadra prima nominata dopo aver effettuato il saluto di rito, passerà a stringere la mano agli avversari, per il rituale saluto FAIR-PLAY, la squadra seconda nominata ripeterà il saluto all'uscita dal campo degli avversari (c.d. TERZO TEMPO).

L'arbitro comunicherà nel proprio referto la mancata osservanza di tale gesto FAIR-PLAY, che sarà oggetto di richiamo e di successivo provvedimento da parte della Commissione Disciplinare.

#### **ART. 26 - DIRETTORI DI GARA**

Le gare saranno dirette da arbitri messi a disposizione dal CENTRO SPORTIVO ITALIANO.

#### **ART. 27 – GUARDIALINEE**

- Ogni squadra dovrà mettere a disposizione una persona atta a svolgere tale funzione. Questi dovrà essere un suo tesserato e il nominativo (unitamente al numero di tessera) andrà riportato in distinta da consegnare all'arbitro prima dell'inizio della gara. Potranno fungere da guardialinee i tesserati che abbiano 14 anni compiuti. Si consiglia di provvedere a tesserare come soci non atleti persone disponibili a svolgere tale compito. Le stesse potranno essere di entrambi i sessi e saranno coperti dalle garanzie assicurative previste. Un giocatore che abbia inizialmente ricoperto il ruolo di guardialinee può in seguito prendere parte alla gara in qualità di giocatore (purchè ovviamente rientri nel numero massimo di sostituzioni stabilite) e così pure un giocatore inizialmente schierato in campo può, una volta sostituito, fungere da guardialinee, con esclusione del caso in cui sia stato espulso. Pertanto se la squadra fosse impossibilitata, per carenza di organico, a fornire un guardialinee di parte, può subentrare nel compito un qualsiasi tesserato della squadra avversaria con le stesse modalità, nei casi di sostituzioni, già citate. Possono, inoltre, anche svolgere questa funzione di guardialinee, per una squadra in difetto, anche dei tesserati di altre squadra C.S.I. presenti; ovviamente unitamente al numero di tessera C.S.I. e/o documento di identità.
- Qualora non si trovasse in campo alcuna persona (tesserata C.S.I.) per tale funzione, la squadra in difetto dovrà mettere a disposizione per tale ruolo un giocatore o l'allenatore, che verranno a perdere il loro ruolo primario. Nel caso la squadra si rifiuti di adempiere a questo, l'arbitro sospenderà la gara, riferendo il fatto nel proprio rapporto arbitrale; la squadra in difetto verrà considerata rinunciataria alla disputa della gara e pertanto dichiarata perdente a tavolino senza escludere l'assunzione di provvedimenti disciplinari.

- Nel caso che, dai periodici controlli effettuati, risulti che una persona utilizzata come guardialinee non era tesserata alla data della disputa della gara, la stessa verrà omologata con il risultato conseguito sul campo e saranno assunti i necessari provvedimenti disciplinari nei confronti di coloro che hanno commesso tale infrazione ed inoltre verrà comminata l'ammenda stabilita.

#### **ART. 28 – ASSENZA DELL'UNICO ARBITRO DESIGNATO**

Nei campionati arbitrati, in assenza dell'unico arbitro designato, qualora le due squadre trovassero un accordo è possibile autoarbitrare la gara; di quanto avvenuto, deve essere redatto un semplice, chiaro ed esauriente verbale che va sottoscritto dai dirigenti accompagnatori delle due squadre o, in mancanza, dai capitani;

- tale verbale va consegnato alla Segreteria del C.S.I. accompagnato dagli elenchi delle due squadre, a cura della Società ospitante o prima nominata nel calendario, entro il giorno successivo all'incontro;

- la disputa della gara con arbitraggio non ufficiale, di fatto comporta sempre l'accettazione automatica del direttore di gara da parte delle due società. Pertanto l'inizio gara equivale ad assenso delle due squadre alla disputa della stessa.

In mancanza di tale accordo, la gara si intende rinviata in data da destinarsi.

#### **ART. 29 - IMPRATICABILITA' DI CAMPO**

Se durante la disputa d'una gara il terreno di gioco dovesse diventare impraticabile, l'arbitro, constatato ciò unitamente ai capitani delle squadre, sospenderà il gioco ed inviterà le squadre a rimanere a disposizione per un periodo di 15 minuti al termine del quale ricontrollerà, assieme ai capitani il terreno di gioco e se lo stesso si presentasse praticabile, la gara dovrà riprendere dal momento e col punteggio con cui è stata sospesa, in caso contrario l'arbitro dichiarerà sospesa la gara e lascerà libere le squadre.

Nel caso in cui l'arbitro non riesca a portare a termine la gara, la stessa sarà giudicata non disputata e quindi ripetuta, solo se l'inconveniente avvenga prima del quindicesimo minuto del secondo tempo. Qualora l'impraticabilità si verifichi dopo il 15' minuto del secondo tempo, la gara sarà considerata valida ed omologata con il risultato conseguito in campo. Resta inteso che gli atleti saranno tenuti ad aspettare il tempo che l'arbitro riterrà necessario per il ripristino della praticabilità, che non potrà essere superiore a 30' minuti ed il loro allontanamento dal campo non autorizzato, sarà considerato come una rinuncia gara.

#### **ART. 30 - SOSPENSIONE DELLA GARA PER FATTI GRAVI**

Qualora per motivi gravi ed imprevedibili o per quanto stia avvenendo sia in campo sia fuori dal campo, il contesto e il clima venutisi a creare non consentano più il corretto e imparziale proseguimento della gara, l'arbitro, secondo i seguenti casi, sospenderà **OBBLIGATORIAMENTE** la gara:

- 1 per fatti di reale e concreto pericolo di incolumità per gli ufficiali di gara, i giocatori, i dirigenti ed il pubblico o se vengono a mancare le condizioni per continuare a dirigere la gara a garanzia della corretta e imparziale applicazione del regolamento;
- 2 per non essere riuscito, nonostante gli accorgimenti presi e le necessarie decisioni per rasserenare gli animi anche allontanando dal campo di gioco i responsabili dei problemi sopravvenuti, a riportare in campo il clima normale per una gara.

#### **ART. 31 – RIMESSA LATERALE**

La rimessa laterale dovrà essere effettuata con i piedi pertanto in tali occasioni vige la regola del fuorigioco.

#### **ART. 32 – RIFERIMENTI REGOLAMENTARI**

Per tutto ciò che non è contemplato dalla presente norma di partecipazione, si fa riferimento al Regolamento della F.I.G.C..

Qualora dovesse rendersi necessaria una modifica alla stessa, il Commissione Calcio "A 11" se ne farà riserva.

Con l'iscrizione al Campionato le squadre accettano quanto sopra stabilito.

### **ART. 33 – RESPONSABILITA’**

I partecipanti si assumono ogni responsabilità a proprio carico nella partecipazione prima, durante e dopo le gare, per tutte le azioni, tra questi compresi, ma non limitati a quelli relativi ai rischi di infortunio, e/o danni a terzi, e/o smarrimento di effetti personali per furto o ogni altra ragione. Negli spogliatoi od in altri luoghi degli impianti non dovranno essere lasciati oggetti di valore od altro; in caso di furto o danneggiamento non sarà possibile chiedere alcun tipo di risarcimento. Parimenti eventuali danni arrecati agli spogliatoi o ad altre strutture degli impianti dovranno essere risarcite in solido da chi effettua il danno o, in difetto, dal responsabile della squadra.

La Commissione respinge qualsiasi responsabilità per danni, lesioni, incidenti o furti a cose e/o persone o terzi, che possano verificarsi, prima, durante e dopo, la disputa degli incontri ed a qualsiasi causa attribuibili.

### **ART. 34 - COMPORTAMENTO**

Si invitano tutti i tesserati a non tenere comportamenti violenti e aggressivi nei confronti di compagni di squadra, avversari, staff e arbitri. Tali comportamenti verranno puniti con squalifiche e nei casi più gravi con l'esclusione dalla partecipazione al campionato.

La Commissione calcio a 11 invita tutti i responsabili e i giocatori delle squadre, nonché i loro tifosi a mantenere un comportamento rispettoso dell'ambiente e della struttura in cui si svolge il campionato.

La mancata osservanza di questo comportamento provocherà squalifiche e nei casi più gravi decisioni disciplinari da parte dell'organo competente.

**LA COMMISSIONE TECNICA CALCIO A 11**